

Eş zamanlı Scream! kullanımı

Scream!, sismik ağın güçlü bir parçası olacak şekilde tasarlanmıştır. Varsayılan yapılandırma dosyası scream.ini 'dir ve ilk kullanım sırasında kendini otomatik olarak oluşturur. Fakat bazen, aynı bilgisayarda; eş zamanlı olarak iki veya daha fazla Scream! 'i farklı yapılandırma ayarlarıyla kullanma ihtiyacı oluşabilir.

Bu makalede; eş zamanlı ve farklı yapılandırma ayarlarına sahip iki yada daha fazla Scream! 'i kullanabilmek için yapmanız gereken ayarlardan bahsedeceğiz.

Birden fazla Scream! 'e ihtiyaç duyacağınız durumlar;

- Bir Scream! sadece bir formatta veri kaydeder. Eğer verilerinizi eş zamanlı olarak birden fazla formatta kaydetmek isterseniz, bu durumda kaydetmek istediğiniz format kadar Scream! kullanmalısınız.
- Scream! stream önbelleğini verileri mümkün olduğunca sıralayarak kaydetmek için kullanır. Bunun anlamı, eğer veride bir kesiklik yani boşluk (gap) oluşursa; Scream! kaydetme işini boşluk oluşan kısımdaki veri gelene yada önbellekte ayırdığı yer dolana kadar durduracaktır. Eğer wave view penceresinde uzun bir veri görüntülemek isteniyorsa bu durumda tampon bellek yüksek seçilmelidir. Bu da eğer veride de boşluk olursa, dosyanın kaydedilebilmesi için tampon bellek süresi kadar beklenmesi gerekecektir. Bunu engellemek için iki Scream! kullanılabilir. Bunlardan biri kısa ön belleğe sahip olacak şekilde ayarlanarak kayıt için, diğeri de yüksek ön bellek ayarlanarak veri görüntülemek için kullanılabilir.
- Scream!'e gelen veri akışlarından bazılarını diğeri bir kurum yada bilgisayarla paylaşmak için kullanılabilir.
- Coğrafi bölgelerden gelen verileri, bölge bölge ayırmak için kullanılabilir.

Ayrı yapılandırma dosyası kullanımı

Scream! 'i her hangi bir yapılandırma dosyası ile çalıştırmak için komut ekranından (command-line) /i parametresi kullanılmalıdır. Yapılandırma dosyasının kaydedilmesini istediğiniz dizinin C:\scream\recorder.ini, olduğunu varsayalım;

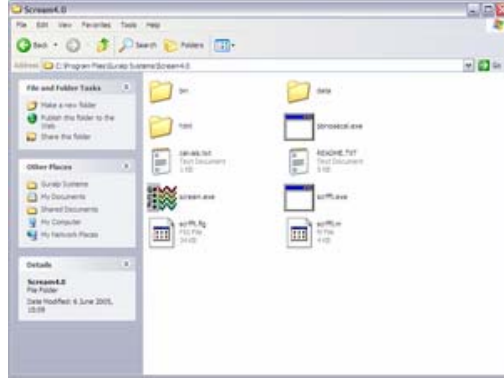
```
scream /i:C:\scream\recorder.ini
```

Scream! programında yapılan tüm değişiklikleri scream.ini. dosyası yerine recorder.ini dosyasına yazacaktır.

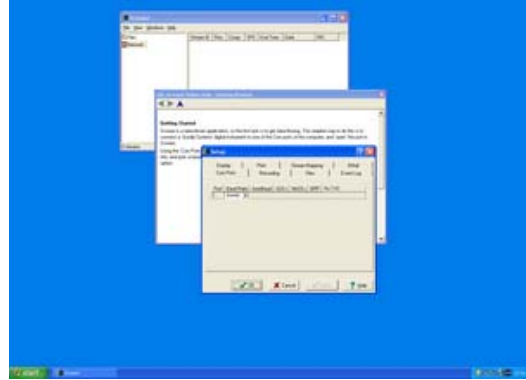
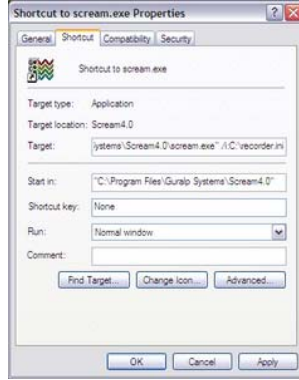
Komut satırı yerine kısa yol da kullanılarak, yapılandırma dosyalarının yeri ve adları girilebilir.

Microsoft Windows XP:

1. scream.exe. Programının olduğu dizini açınız.
2. scream.exe iconunun üzerine sağ tıklayarak, aşağıya doğru açılır menüden kısa yol oluştur kısmını seçiniz.
3. Kısa yol, aynı dizinde ve varsayılan isimde oluşacaktır. Eğer ismi beğenmiyorsanız dosyanın üzerine sağ tıklayarak Ad Değiştir kısmından ismi değiştirebilirsiniz.



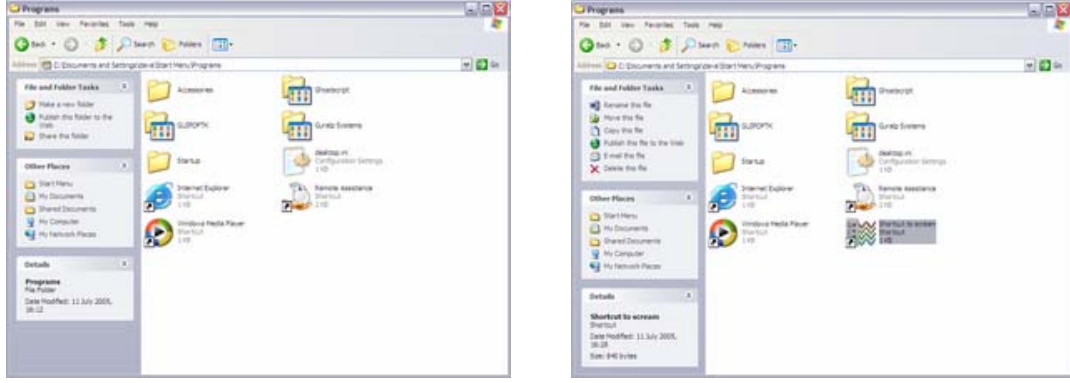
4. Kısa yolun üzerine sağ tıklayarak Özellikleri seçiniz.
5. Hedef kutusuna `/i:configuration-file` komutunu satırın sonuna ve tırnak işaretlerinden sonra bir boşluk bırakarak yazınız. `configuration-file` kısmına kullanmak istediğiniz yapılandırma dosyanızın adını yolu (path) ile birlikte yazınız.



6. **OK** 'e tıklayınız. Test için kısayola iki kere tıklayınız. Eğer yapılandırma dosyanız tanımladığınız yolda oluştuysa Scream! ilk kez kullanılmıyormuş gibi *Setup* penceresini ve öğreticiyi (on-line tutorial) üst üste gelecek şekilde açar.
7. Yapmak istediğiniz değişiklikleri *Setup* penceresinden yaptıktan sonra ana pencereyi kapatarak çıkınız.
8. Yolunu tanımladığınız yerden yeni yapılandırma dosyasının oluştuğunu görünüz.



9. Kısa yolu masa üstünüze yada istediğiniz bir yere taşıyınız.
Eğer kısa yolunuzu Başlat menüsüne koymak istiyorsanız, kısa yolu olmasını istediğiniz yere sürükleyerek yada Başlat menüsüne sağ tıklayıp Aç seçilerek kısayolu istediğiniz menüye koyabilirsiniz.



10. Eğer kısa yolunuzu Başlat>Programlar>Başlangıç sekmesine koyarsanız, bu durumda bilgisayarınız her başladığında Scream! programı otomatik olarak belirtilen yapılandırma dosyasını kullanacak şekilde otomatik olarak çalışacaktır.

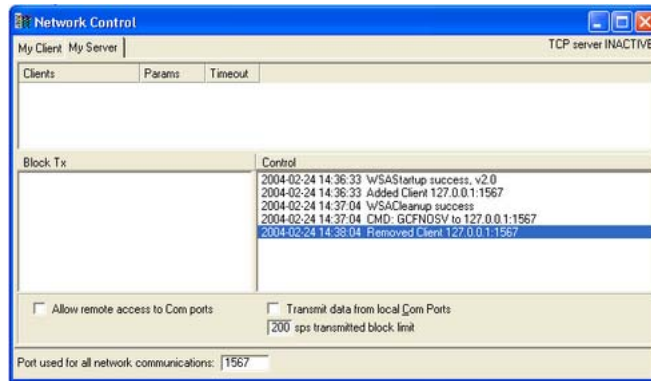
Scream! ler arası haberleşme

Bir kaç tane Scream! arasında genellikle haberleşme *loopback* network arayüzü ile mümkündür. Bu arayüzde kullanılan IP aralığı 127.0.0.1 – 127.255.255.255 dir. Aşağıdaki adımları kullanarak, iki Scream! arasında seri bağlantıdan gelen verileri haberleştirebilirsiniz.

1. Scream!'i çalıştırın ve sismometreden gelen veriyi seri porttan yada bir başka Scream! den alacak şekilde yapılandırma ayarlarını yapınız. Bu Scream! veriyi alacak ve gerçek zamanlı kayıt yapacaktır. Diğer Scream! 'i ise veriyi görüntülemek için kullanacak şekilde ayarlayalım.

Varsayılan olarak, Scream! baud rate'lerini daha önceden ayarladığınız com portları otomatik olarak dinleyecektir. Eğer diğer Scream! de hiç bir com port kullanılmayacaksa, bu durumda com portları Setup penceresinin *Com Ports* sekmesinden "none" yapınız ve değişiklikleri kaydediniz.

2. *Windows penceresinden* → *Network Control* sekmesine tıklayınız.
3. *My Server* sekmesini seçiniz.

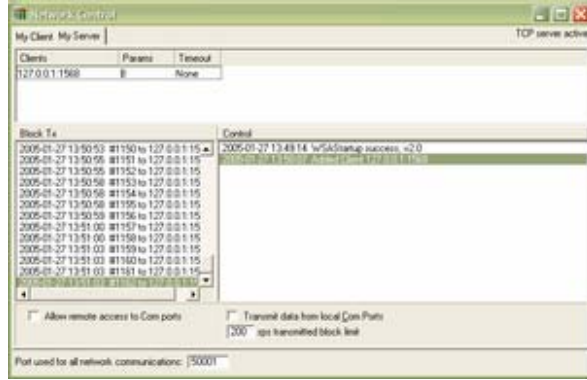


4. *Clients* sekmesinin altında sağ tıklayarak **Add...** sekmesini seçiniz.
5. IP adresi ve port 127.255.255.255:1568 giriniz.

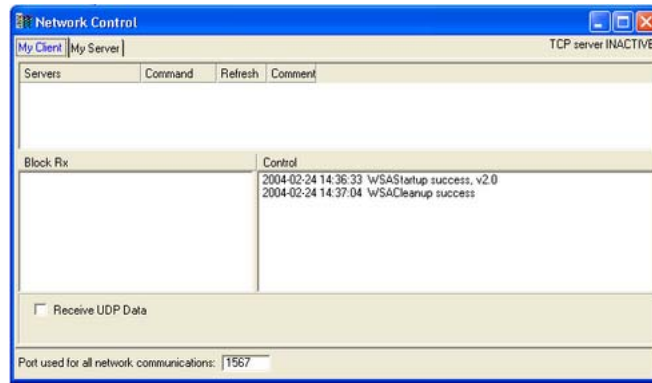
IP adresinin 127.255.255.255 olmasının anlamı, bu portu dinleyen tüm yerel Scream! client'lara yayın yapacaktır. Eğer iki Scream! den fazla kullanılıyorsa, bu IP adresi kullanılarak veri tüm Scream! 'lere yollanabilir. Eğer 127.0.0.1 IP adresi kullanılıyorsa, bu durumda asıl olan Scream!' e sadece bir Scream! bağlanabilir.

Diğer uygulamalar tarafından kullanılmayan ve 1024'ün üzerinde olan tüm portları burada kullanabilirsiniz. Varsayılan olarak Scream! sismik ağ dan gelen verileri 1567 nolu port üzerinden dinler.

İlk Scream! bunu 1567 den yaparken, ikinci Scream! için 1568 gibi başka bir port kullanmamız gerekmektedir.



6. *Transmit data from local Com ports* kutusunu seçiniz.
7. Bir sonraki adım, yukarıda anlatıldığı gibi değişik bir yapılandırma dosyası ile hazırlanan Scream! 'i çalıştırınız.
8. *Network Control* penceresini açarak *My Client* sekmesine tıklayınız.



9. *Port used for all network communications* kutusuna 1568 yada 5'nci adımda anlatıldığı gibi bir port numarası yazınız.
10. *Receive UDP Data* kutusunu seçiniz. Yerel loopback aktif olacaktır ve seri port üzerinden diğer Scream! e gelen veri burada görülecektir.
11. İkinci Scream! 'i gerektiği gibi yapılandırabilirsiniz.

Ağ üzerinden veri alış/verişi

Varsayılan olarak, Scream! server ağ üzerinden aldığı verileri iletmez sadece seri porttan gelen verileri iletir.

Bununla birlikte, Eğer; aynı bilgisayarda iki Scream! kullanıyorsanız, normal olarak ikinci Scream! e, birinci Scream! deki tüm verileri iletmek isteyebilirsiniz. Bunu yapmak için; server olarak kullandığınız Scream! 'i komut ekranından /nettx, parametresini yazarak çalıştırmanız gerekecektir.

```
scream /nettx /i:C:\scream\server.ini
```

Yukarıda daha önce detayları ile anlatıldığı gibi kısa yol yapılarak, bu kısa yol masaüstüne veya programlara eklenebilir.

Scream! 'i çalıştırdığınız zaman; *My Server* sekmesinde *Transmit data from Network* adında yeni bir kutu ortaya çıkacaktır. Bu kutu seçildiğinde Scream!, ağ üzerinden gelen verileri de ikinci Scream! 'e iletmeye başlayacaktır.

